

Jeux en bois

[CLIQUEZ-ICI POUR RÉSERVER !](#)

BiBULOBA

Organisateur d'évènements *brillants*

Règle Bilboquet

BUT DU JEU

Mettre la boule sur la tige du bilboquet.

REGLE DU JEU

Le bilboquet est un jeu d'adresse. Il se compose d'une tige de bois reliée par une cordelette à une boule. Celle-ci est percée d'un ou plusieurs trous d'un diamètre ajusté à celui de la tige. Son nom français vient de Bil le Bocquet qui désigne la pointe d'un javelot. Il est présent dans de nombreuses cultures et époques sous différents noms et son origine est très ancienne.

Le jeu consiste par un mouvement d'adresse, **en utilisant une seule main, à lancer la boule retenue par la ficelle de façon qu'elle retombe sur la tige et s'y enfile seule.**

MATERIEL

- Des bilboquets de tailles différentes



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Billard à rebonds

*Les joueurs jouent l'un après l'autre.
Gagnant : meilleur des 3 manches.*

BUT DU JEU

Marquer le maximum de points.

REGLE DU JEU

Les joueurs jouent l'un après l'autre leur série de 5 palets. Les palets vont **rebondir sur les 2 élastiques** situés en haut du jeu et revenir sur le côté opposé de la barre centrale où sont inscrits les points.

Attention, si un palet finit sa course à cheval sur 2 cases, c'est le plus petit point qui est pris en compte.

Chaque joueur **joue 3 séries de 5 palets** puis cumule ses scores ; à l'autre joueur de faire mieux !

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 5.5 Kg

MATERIEL

- 1 table rectangulaire « billard » avec 2 élastiques
- 5 palets



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Billard aérobille

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Marquer le maximum de points en plaçant ses boules dans les couloirs à points, à l'aide de sa canne.

REGLE DU JEU

Un joueur **tire ses 10 boules avec sa canne**, puis compte les points. Et c'est ensuite à son adversaire de jouer.

Une boule qui reste dans le couloir de lancement et redescend peut être rejouée 1 fois, mais elle est enlevée du jeu si elle y reste une 2ème fois d'affilée.

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 7.4 Kg

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire « billard »
- 10 boules
- 1 queue de billard



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Billard à cible

*Les joueurs jouent en même temps.
Gagnant : meilleur des 3 manches.*

BUT DU JEU

Marquer le plus de points sur la cible.

REGLE DU JEU

L'un après l'autre, chaque joueur doit, à l'aide de l'élastique, faire glisser ses 5 palets vers la cible centrale, tout en essayant de pousser les palets adverses.

Attention, si un palet finit sa course à cheval sur 2 zones, c'est le plus petit point qui est pris en compte.

La partie peut se faire en 3 séries de 5 palets, les joueurs cumulent les scores à la fin de chaque série.

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 5.2 Kg

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire « billard »
- 5 palets jaunes
- 5 palets noirs



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Billard D'Gom

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Marquer le plus grand score en faisant glisser ses palets dans les zones à points.

REGLE DU JEU

*Les joueurs jouent chacun leur tour pour **marquer des points ou pousser les palets adverses** hors de zone.*

Tout palet touchant ou franchissant la ligne qui sépare les deux zones marque les points de la zone ainsi franchie.

Le rebond contre les limites du terrain est autorisé.

On compte les points une fois que tous les palets ont été lancés.

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire « billard »
- 5 palets bois à points verts
- 5 palets bois à point rouges



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Billard hollandais

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Chaque joueur tente de réaliser le meilleur score en lançant les palets dans les 4 compartiments à points (1pt, 2pts, 3pts, 4pts). Les points sont comptés après 2 séries de lancer. Le 1er joueur lance d'abord tous ses palets.

REGLE DU JEU

Un joueur **lance d'abord tous les palets**, sans enlever ceux qui restent sur le jeu.

Les palets qui rebondissent et reviennent dans la zone de lancement sont éliminés définitivement et ne peuvent plus être rejoués. Après avoir lancé ses 10 palets, le joueur récupère les palets non entrés dans les compartiments et refait son second lancer. C'est à ce moment là que l'on compte les points.

Une série (un palet dans chaque case) rapporte 10 pts de bonus.

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 5.2 Kg

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire « billard »
- 10 palets



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Billard japonais

Les joueurs jouent chacun leur tour.

BUT DU JEU

Marquer le plus gros score en faisant rouler ses boules dans les trous à points.

REGLE DU JEU

Le joueur **fait rouler ses 5 boules**.
Il peut rejouer ses boules tant qu'elles ne sont pas tombées dans un trou.

On **compte les points quand toutes les boules sont dans un trou**.

Les trous valent 10, 20, 30, 50, ou 100 points.

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 5.5 Kg

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire « billard »
- 1 barre verticale en bois
- 5 boules



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Black Hole

Les joueurs jouent chacun leur tour.

BUT DU JEU

Faire tomber tous les palets adverses dans le trou.

REGLE DU JEU

Les palets sont déplacés par technique de « pichenette ».

*Chaque joueur possède **4 palets** que l'on **positionne sur les marques** et les joueurs jouent à tour de rôle.*

*Lorsqu'un **joueur rentre un palet adverse, il peut rejouer.***

Faute : si un joueur fait rentrer un de ses pions ou le fait sauter en dehors du jeu, il sera perdu pour lui.

A l'inverse, s'il fait sauter un pion adverse, celui-ci est remis en jeu sur la marque la plus proche du cercle central. Le dernier joueur (ou la dernière équipe) à qui il reste des pions est le gagnant.

Dimensions : 80 x 80 x 7 cm

Poids : 8.8 Kg

MATERIEL

- 1 plateau hexagonal tournant
- 8 palets noirs
- 8 palets blancs



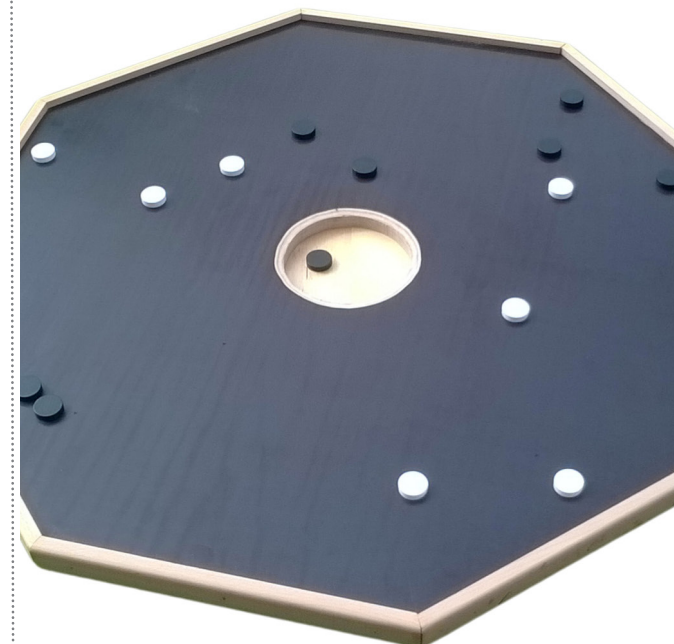
Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Bomboléo

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Le perdant est celui qui renverse les pièces du plateau.

REGLE DU JEU

*Lancer le dé, placer une pièce en bois sur la case qui correspond au nombre obtenu avec le dé. **Le jeu d'équilibre** en bois bomboléo est un jeu qui demande de l'adresse et une bonne stabilité sur le plateau afin de ne pas tout faire tomber !*

Le jeu se termine par le versement des pièces de bois avec les mouvements de n'importe quel joueur.

Le joueur qui effectue le mouvement qui fait couler les pièces de bois perd également la partie.

Saurez-vous faire preuve d'assez de malice et de dextérité pour ne pas faire basculer le plateau ?

Dimensions : 48,5 x 48,5 x 5,5 cm

Poids : 3.2 Kg

MATERIEL

- 1 plateau carré
- 1 support vertical en bois
- 1 cordelette
- 1 plateau hexagonal
- Des petites pièces en bois



Forfait week-end : 10 €

(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Buzz électrique

Les joueurs jouent chacun leur tour.

BUT DU JEU

Faire le parcours le plus vite possible, sans toucher le fil de cuivre.

REGLE DU JEU

*Les joueurs **jouent tour à tour et essaient de faire le chemin à l'aide de l'anneau métallique sans toucher le fil de cuivre.***

Les joueurs comptabilisent le nombre de touches (buzzer + éclats lumineux, pénalité à définir en fonction de la difficulté choisie) et le temps pour réaliser le parcours.

Le gagnant est celui qui possède le meilleur chrono.

Dimensions : 35 x 35 x 113 cm

Poids : 7.5 Kg

MATERIEL

- 1 buzzer
- 1 manche
- 1 câble électrique avec interrupteur



Forfait week-end : 20 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements **brillants**

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Catapulte

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Marquer le plus gros nombre de points.

REGLE DU JEU

Fixer le nombre de billes à faire rentrer dans le panier. Sans attendre son tour, chaque joueur catapulte les billes le plus rapidement possible. Le premier qui a rentré le nombre de billes défini a gagné.

A vous de bien doser votre force !

Dimensions : 126 x 49 x 8 cm

Poids : 5.8 Kg

MATERIEL

- 1 table rectangulaire « billard »
- 2 supports sur lesquels sont fixées des catapultes
- 1 panier réceptacle central
- Des billes en verre ou en terre



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Chat et souris

BUT DU JEU

Attraper la boule avec le gobelet après son passage par la rampe.

REGLE DU JEU

Le joueur-chat **se place à côté du jeu avec le gobelet 10 cm au-dessus du plateau.**

Une autre personne **se tient prête à lancer une bille dans la gouttière.**

Au signal « Miaaaaouuuu! », la souris est lâchée dans la gouttière. Le chat a 9 vies (essais) pour attraper la souris avec son gobelet.

La 1ère case (la plus proche de la gouttière) vaut 10 points, la 2ème case 8 points, la 3ème case 5 points, la 4ème 2 points, la 5ème 1 point et la 6ème 0 point.

Le gagnant est celui qui marque le plus gros score.

Dimensions : 126 x 50 x 5,5 cm

Poids : 5.2 Kg

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire
- 1 rampe de lancement
- 1 gobelet (la « patte du chat »)
- 5 billes (les « souris »)



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Cornhole

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Être le premier à arriver à 21 points !

REGLE DU JEU

Les joueurs se positionnent à une distance de 8,2 m du plateau.

Le jeu se joue à 2 joueurs, chacun ayant 4 sacs. Ils lancent leurs sacs l'un après l'autre, jusqu'à avoir lancé tous leurs sacs.

L'objectif est de mettre le plus de sacs de sa couleur dans le trou, soit en un jet direct, soit en les faisant glisser sur la planche.

Les points se comptent ainsi :

Sac dans le trou = 3 points

Sac sur la planche = 1 point

Sac en dehors de la planche = 0 point

Dimensions : 122 x 50 x 29 cm

Poids : 6 Kg

MATERIEL

- 8 sacs de 400 grammes de maïs
- 1 planche avec un trou près du bord supérieur



Forfait week-end : 20 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

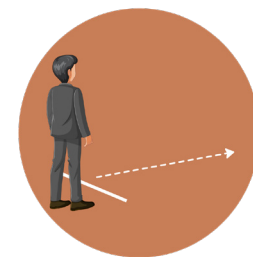
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Course en sac

BUT DU JEU

Franchir en équipe la ligne d'arrivée le plus rapidement possible.

REGLE DU JEU

On délimite une ligne de départ et une ligne d'arrivée.

Le terrain peut présenter des obstacles à franchir. Plusieurs équipes peuvent s'affronter simultanément.

Les joueurs sont placés derrière la ligne de départ. Ils se glissent chacun dans un sac qu'ils tiennent avec les deux mains.

Au top départ, **ils doivent rejoindre le plus rapidement possible la ligne d'arrivée, sans sortir du sac.**

L'équipe gagnante est la première dont tous les membres ont franchi la ligne d'arrivée.

Dimensions : 120 x 60 x 5 cm

MATERIEL

- Des sacs en toile de jute



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Crayon coopératif géant

BUT DU JEU

Dessiner en coordination avec les autres joueurs.

REGLE DU JEU

Communiquer, choisir, prendre des repères communs, être précis dans ses mouvements afin de **dessiner, écrire sur des thèmes donnés.**

Dimensions : 300 x 4 x 3 cm

MATERIEL

- Dispositif en bois et tige métallique avec 6 places à chaque extrémité des tiges



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements **brillants**

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Croquet

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

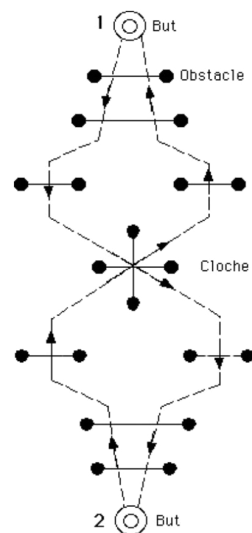
Faire passer sa boule sous chaque arceau et parvenir à toucher le piquet d'arrivée en premier.

REGLE DU JEU

Pour commencer, chaque joueur choisi un maillet et une boule de couleur identique. Tour à tour, chacun place sa boule au piquet de départ et la frappe avec le maillet pour la faire passer sous le premier arceau. S'il ne réussi pas, il reprend sa boule et laisse jouer le second joueur.

Hauteur maillet : 72,5 cm

Poids : 1.7 Kg



MATERIEL

- 6 maillets en bois de couleurs différentes
- 6 Balles en bois de couleurs différentes
- 2 piquets en bois
- 6 arceaux en métal



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BiBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Double boîte à tâton

Les joueurs jouent en même temps.

BUT DU JEU

Former avec ses partenaires en vis-à-vis le plus de duos d'objets.

REGLE DU JEU

*La partie se joue en 2 contre 2, on alterne le placement des joueurs autour de la boîte. Les 4 joueurs **rentrent leurs mains dans les trous de la boîte à tâton en même temps.***

En communiquant verbalement, les joueurs en vis-à-vis tentent de former des duos qui seront déposés sur le toit de la boîte.

La partie se termine lorsque tous les duos sont formés. L'équipe gagnante est celle qui possède le plus de duos.

Longueur x largeur x hauteur : 55 x 55 x 31,5 cm

Poids : 8.9 Kg

MATERIEL

- 1 boîte à tâtons
- 19 duos d'objets



Forfait week-end : 20 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Double chinois

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Occuper les 4 trous de son camp.

REGLE DU JEU

Chaque joueur doit occuper ses 4 trous par une boule le plus rapidement possible. Mais attention de ne pas combler les trous des adversaires ou de ne pas se retrouver sans boule à jouer !

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 6 kg

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire « billard »
- 8 boules



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Echelles collectives

BUT DU JEU

Tenir en équilibre grâce à la cohésion du groupe.

REGLE DU JEU

Un joueur se perche sur l'échelle dont **l'équilibre est assuré par d'autres joueurs** qui tendent ou relâchent des cordes.

Comment réussir à progresser ? Une fois le jeu maîtrisé, amusons-nous à réaliser des parcours ou des courses avec 2 équipes en parallèle.

Dimensions : 219 x 56 x 7 cm

Poids : 5.8 kg

MATERIEL

- Une échelle en « A »
- 2 échelles avec 6 cordes chacune



Forfait week-end : 25 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Esquimaux

BUT DU JEU

Enrouler la ficelle autour de la barre en étant coordonné avec son partenaire.

REGLE DU JEU

Un principe tout simple : une balle pendue à une ficelle qu'il s'agit **d'enrouler et de dérouler autour d'un morceau de bois** qui relie deux personnes.

Interdiction de se servir des mains !

Un hula-hoop coopératif, des mouvements à coordonner !

Dimensions : 70 x 15 x 10 cm

Poids : 100 g

MATERIEL

- 1 barre en bois avec une ceinture à chaque extrémité
- 1 balle suspendue par une ficelle au milieu de la barre



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements **brillants**

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Flitzer

*Les joueurs jouent en même temps.
Gagnant : meilleur des 3 manches.*

BUT DU JEU

Faire passer tous ses palets dans le camp adverse.

REGLE DU JEU

Au début de la partie, chaque joueur pose cinq palets dans son camp.

*Au « top départ », ils doivent tenter de faire **passer le plus rapidement possible leurs palets dans le camp opposé en les propulsant grâce à l'élastique.***

Les joueurs lancent leurs palets en même temps.

Un palet qui franchit le camp adverse sans passer par l'ouverture médiane doit être restitué au lanceur.

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 5.1 kg

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire « billard »
- 10 palets



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Grenouille

La partie peut se jouer individuellement ou par équipes.

BUT DU JEU

Le but du jeu est de marquer le maximum de points, en lançant 8 palets en fonte, à une distance d'au moins 3 mètres, dans les différents trous du jeu.

REGLE DU JEU

Le jeu de la grenouille est un jeu d'adresse auquel on peut jouer seul(e) ou en équipe. Il faut lancer ses palets dans les différentes pour marquer un maximum de points. Les cibles rapportent des points de valeurs différentes (de 10 à 2000 points). La bouche ouverte de la grenouille est celle qui rapporte le plus de points (2000). Un bonus de 1000 points supplémentaires est attribué au joueur qui atteint 4 fois la bouche de la grenouille durant son tour de lancer.

Dimensions : 88 cm x 45 cm / Profondeur : 54 cm

Poids : 17.3 kg

MATERIEL

- 8 palets pour Jeu de la grenouille
- Jeu de la grenouille meuble grand modèle



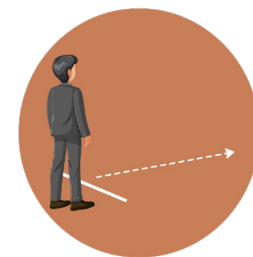
Forfait week-end : 25 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Gruyère

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Arriver le plus vite en haut !

REGLE DU JEU

Pour gagner une partie de jeu de gruyère, il suffit d'être le plus rapide à faire grimper la bille dans la zone haute d'arrivée, sans que celle-ci ne tombe dans un trou et ensuite retourne dans la zone basse.

Dimensions : 138,5 x 60 x 6 cm

Poids : 5.7 kg

MATERIEL

- 1 paroi verticale percée de multiples trous
- 1 support mobile de bille, actionné par 2 ficelles fixées aux extrémités hautes de la paroi



Forfait week-end : 20 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Hélice

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Enfiler le plus rapidement possible l'hélice sur l'axe, en la faisant tourner à l'aide de la ficelle.

REGLE DU JEU

*Le joueur se place au-dessus du plateau.
Plus l'hélice tournera vite, plus elle sera stable.*

Nécessité de chronométrer pour départager les ex-aequo.

Dimensions : 36 x 36 x 15 cm

Poids : 500 g

MATERIEL

- 1 support bois rond avec un pieu
- 1 hélice trouée en son centre et tenue par une cordelette



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



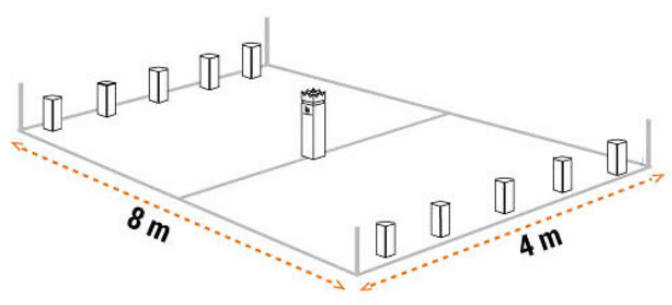
Règle Kubb

BUT DU JEU

Faire tomber le Roi avant l'équipe adverse.

REGLE DU JEU

Sur un terrain de 4m sur 8m avec le Roi au centre, chaque équipe **doit, à tour de rôle, faire tomber les Kubbs de l'équipe adverse** avec les lanceurs, jusqu'à pouvoir **atteindre le Roi**.



Poids : 5 kg

MATERIEL

- 10 Kubbs
- 5 lanceurs
- 1 Roi



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BiBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Maxi flitzer

*Les joueurs jouent en même temps.
Gagnant : meilleur des 3 manches.*

BUT DU JEU

Vider tous les palets de son camp, en les propulsant à l'aide de l'élastique à travers la trappe.

REGLE DU JEU

*Chaque joueur place ses 5 palets de départ sur les bords de son camp.
Le départ se donne en se tapant les mains mutuellement au-dessus du plateau.*

Si un palet sort du plateau ou rentre dans le camp adverse sans passer par la trappe, il doit être récupéré par le lanceur.

Le gagnant est le premier à vider son camp de la totalité de ses palets.

Dimensions : 81 x 81 x 5 cm

Poids : 4.8 kg

MATERIEL

- 1 plateau octogonal
- 5x4 palets



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

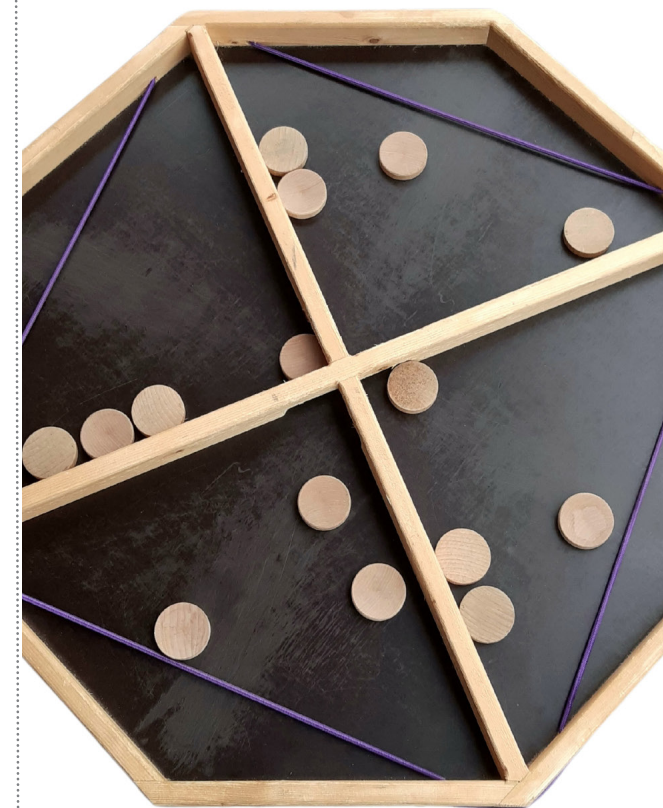
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Mikado

BUT DU JEU

Marquer le plus de points.

REGLE DU JEU

Pour commencer une partie de Mikado, l'un des joueurs doit tout d'abord prendre l'ensemble des baguettes en bois entre ses 2 mains. Puis, il les laisse simplement tomber en éventail.

Le premier joueur **tente alors de retirer l'un des baguettes du tas avec l'interdiction de faire bouger les autres**. S'il y parvient, il peut réessayer sur une autre baguette. Sinon, c'est au joueur suivant de jouer.

Vous pouvez vous aider de la baguette Mikado, une fois en votre possession, pour retirer d'autres baguettes en bois. En soulevant par exemple la baguette que vous souhaitez grâce à la pointe de la baguette Mikado.

La partie est terminée une fois toutes les baguettes en bois ramassées.

Dimensions : 80 x 20 x 3 cm

Poids : 400 g

MATERIEL

- 23 baguettes de valeur différentes :

- 1 de 10 points
- 1 de 5 points
- 3 de 3 points
- 5 de 2 points
- 13 de 1 point



Forfait week-end : 10 €

(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BiBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Mölkky

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

*Atteindre **50 points** pour gagner la partie.*

REGLE DU JEU

*Les quilles sont placées à **3 ou 4 mètres** de la ligne de lancer.*

*Si un joueur fait tomber une quille, **il gagne le nombre de points indiqués sur la quille.***

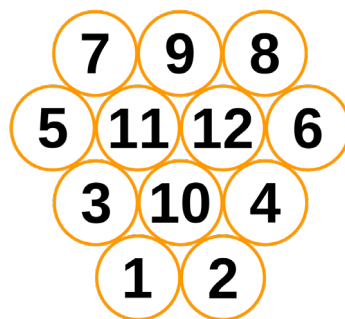
*Si un joueur fait tomber plusieurs quilles, **il gagne 1 point par quille tombée.***

*Si un joueur ne touche aucune quille **3 tours de suite**, il est éliminé.*

*Si un joueur **dépasse 50 points**, il redescend à **25 points**.*

Dimensions : 35 x 35 x 14 cm

Poids : 2.3 kg



MATERIEL

- 1 lanceur
- 12 quilles numérotées de 1 à 12



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

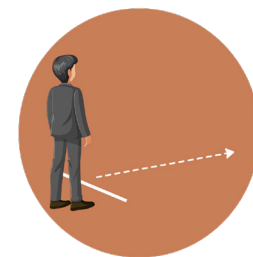
BIBULOBA

Organisateur d'événements **brillants**

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Morpion

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Rempoter la partie en alignant 3 mêmes formes.

REGLE DU JEU

Les joueurs placent tour à tour leur symbole sur une case du plateau sur lequel on joue. Le premier qui parvient à aligner 3 de ses symboles horizontalement, verticalement ou en diagonale gagne un point. Aux joueurs de fixer le total à atteindre.

Dimensions : 63 x 63 x 5 cm

Poids : 1.7 kg

MATERIEL

- 1 plateau quadrillé avec 9 zones
- 5 croix rouges
- 5 ronds verts



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

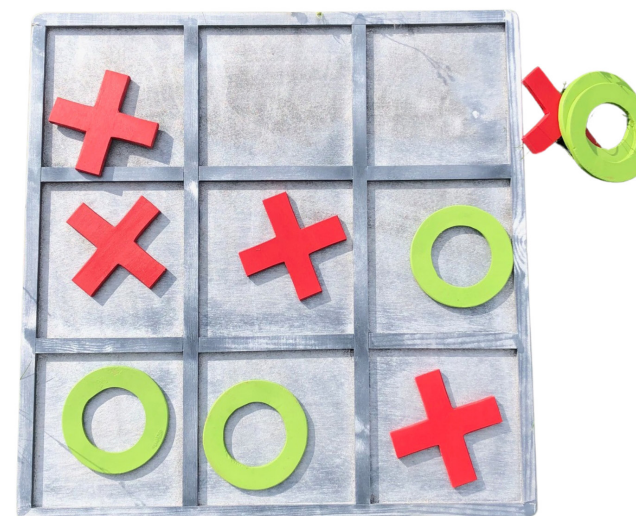
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Nim

BUT DU JEU

Ne pas prendre le dernier bâton.

REGLE DU JEU

Chaque joueur prend à tour de rôle un, deux ou trois bâtons.

Le joueur qui prend le dernier bâton a perdu.

Dimensions : 64 x 14,5 x 3 cm

Poids : 1 kg

MATERIEL

- 1 plateau
- 30 bâtonnets



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Palet breton

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Le but du jeu est d'être le premier, en individuel ou en équipe, à faire 12 points en plaçant ses palets le plus près possible du «maître».

REGLE DU JEU

L'équipe qui réussit à placer le maître sur la planche lance alors 1 palet. On compte un point par palet placé plus près du «maître» que celui de l'adversaire. C'est toujours l'équipe dont le palet est le plus proche du maître qui mène la partie.

Pour qu'un palet soit compté comme valable il ne faut pas qu'il touche le sol avant d'arriver sur la plaque et qu'il reste sur la plaque.

Dimensions : 70 x 70 x 3 cm

Poids : 6 kg

MATERIEL

- 1 plaque de bois posée au sol
- des palets en fonte



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

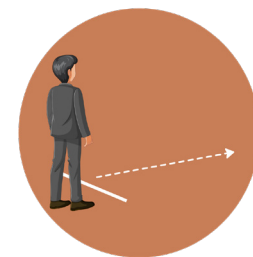
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Palet vendéen

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Le but du jeu est d'être le premier, en individuel ou en équipe, à faire 11 ou 13 points en plaçant ses palets le plus près possible du «maître».

REGLE DU JEU

L'équipe qui réussit à placer le maître sur la planche lance alors 1 palet. On compte un point par palet placé plus près du «maître» que celui de l'adversaire. C'est toujours l'équipe dont le palet est le plus proche du maître qui mène la partie.

Pour qu'un palet soit compté comme valable il ne faut pas qu'il touche le sol avant d'arriver sur la plaque et qu'il reste sur la plaque.

Dimensions : 70 x 70 x 3 cm

Poids : 6 kg

MATERIEL

- 1 plaque de plomb posée au sol
- Des palets en laiton



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

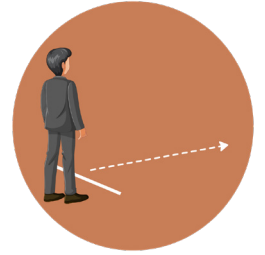
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Pente à trous

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Marquer le plus gros score en faisant rouler ses boules dans les trous à points.

REGLE DU JEU

Le joueur **fait rouler ses 5 boules**.
Il peut rejouer ses boules tant qu'elles ne sont pas tombées dans un trou et redescendent.

On compte les points quand toutes les boules sont dans un trou. Les trous valent 1, 5 ou 10 points.

Dimensions : 100 x 54 x 30 cm

Poids : 6.7 kg

MATERIEL

- 1 planche percée inclinée
- 5 boules



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

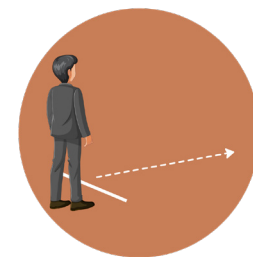
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Pétanque de table

BUT DU JEU

Marquer le plus gros nombre de points.

REGLE DU JEU

Le joueur qui a lancé le cochonnet lance la première boule de manière à être le plus près possible du cochonnet.

Ensuite le joueur adverse essaye à son tour de se placer au plus près du petit en tirant ou en pointant la boule du joueur précédent.

Tirer signifie déplacer la boule adverse pour l'éloigner du cochonnet et prendre le point.

Pointer signifie placer la boule plus près du cochonnet que la boule de son adversaire.

L'équipe dont la boule est la plus proche du petit remporte le point. L'autre équipe doit alors jouer ses boules pour reprendre l'avantage. Quand une équipe n'a plus de boules en main l'autre équipe doit jouer toutes les siennes.

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 6.9 kg

MATERIEL

- 1 table rectangulaire « billard »
- 1 revêtement « gazon »
- 1 cochonnet
- 3 paires de boules



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Pont de singe

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Définir un nombre de bâtonnets au départ du jeu et l'objectif sera de tous les faire tenir en équilibre sur le pont.

REGLE DU JEU

Avant le début du jeu, choisissez la tension de la cordelette pour définir un niveau de difficulté.

Les joueurs jouent chacun leur tour en choisissant leur pièce.

Ils ont deux contraintes : ne pas coller les pièces les unes aux autres (celles-ci doivent être espacées ou croisées) et ne pas créer de contact entre deux pièces de la même forme.

Ce jeu peut se jouer de 2 façons :

Versión coopérative : le challenge se relève ensemble, chacun son tour.

Versión challenge : en éliminant les joueurs au fur et à mesure.

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 5 kg

MATERIEL

- 1 plateau rectangulaire
- 2 supports bois avec la cordelette
- 1 sac de pièces de bois



Forfait week-end : 10 €

(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Précipice

*Les joueurs jouent l'un après l'autre.
Gagnant : meilleur des 3 manches.*

BUT DU JEU

Marquer le plus gros nombre de points.

REGLE DU JEU

Lancer les palets dans la zone qui vaut le plus de points sans tomber dans le précipice. On a le droit de taper les palets déjà lancés.

Points :

Les zones valent 3 points, 2 points, 1 point ou aucun.

Dimensions : 126 x 49 x 5,5 cm

Poids : 4.2 kg

MATERIEL

- 1 table rectangulaire « billard »
- 5 palets rouges



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

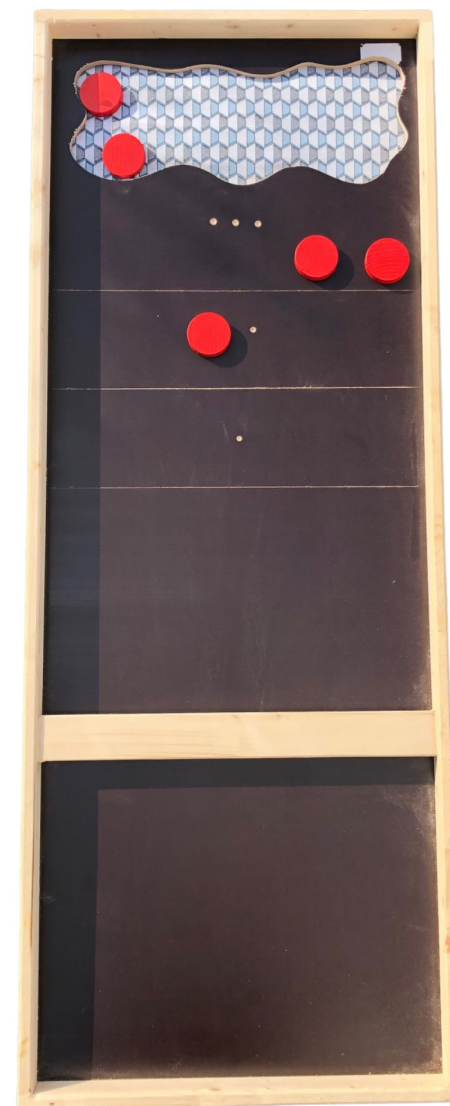
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Puissance 4

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Être le premier à aligner 4 jetons de sa couleur !
L'alignement peut être horizontal, vertical ou en diagonal.

REGLE DU JEU

Les deux joueurs sont face à face, le plateau de jeu les sépare.

Tirage au sort du premier joueur.

Tour à tour, les joueurs insèrent un jeton de leur couleur jusqu'à obtenir l'alignement vainqueur.

Dimensions jeu démonté : 100 x 34 x 90 cm

Dimensions jeu monté : 100 x 34 x 165 cm

Poids : 8.9 Kg

MATERIEL

- 1 support bois 7 colonnes et sa housse
- 2 pieds de surélévation avec 2 housses
- 21 jetons jaunes
- 21 jetons rouges
- 2 baguettes d'ouverture et fermeture
- 2 baguettes avec tissu pour récupération des palets



Forfait week-end : 20 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Quilles à anneaux

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Lancer les cordes sur les quilles (valeurs de 10, 20 et 50 points).

REGLE DU JEU

Se placer à 3,50m de la croix posée au sol.
Les joueurs lancent leurs anneaux les uns après les autres.

Les points sont comptés quand tous les anneaux sont lancés.

Si un anneau enlace deux quilles, **les points sont additionnés !**

Dimensions : 70 x 10 x 20 cm

Poids : 1.7 Kg

MATERIEL

- 2 supports avec des quilles formant une croix
- 4 cordelettes noires
- 4 cordelettes vertes
- 4 cordelettes rouges
- 4 cordelettes bleues



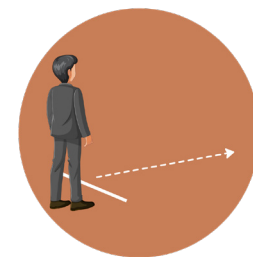
Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Roll up

BUT DU JEU

Marquer le plus de points possible.

REGLE DU JEU

Chaque joueur joue 10 boules. Il doit écarter les deux cannes et faire tomber les boules dans les cratères.

Le gagnant est celui qui marque le plus gros score.

Dimensions : 126 x 50 x 9 cm

Poids : 6.6 kg

MATERIEL

- 1 plateau avec des « cratères »
- 2 cannes servant de support aux boules
- 10 boules en bois



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Run mat

BUT DU JEU

Faire avancer son cercle de tissu le plus rapidement possible.

REGLE DU JEU

Les joueurs de chaque équipe se placent à l'intérieur du chemin de tissu continu.

En communiquant, en se coordonnant, chaque équipe doit faire avancer son « cerceau » le plus rapidement possible d'un point de départ à l'arrivée, de préférence en ligne droite.

Dimensions : 250 x 75 x 2 cm

MATERIEL

- Un chemin de tissu continu (en cerceau)



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Sabot

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Marquer le plus gros nombre de points.

REGLE DU JEU

Pour gagner une partie de jeu du sabot, il suffit de placer dans le sabot le plus grand nombre de palets à l'intérieur.

Distance de tir à déterminer en fonction de l'âge et de la dextérité.

Dimensions : 92 x 40 x 6 cm

Poids : 7.9 kg

MATERIEL

- 1 paroi verticale sur laquelle est fixé un sabot en bois
- 12 palets



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

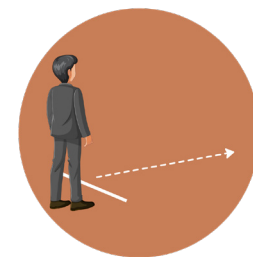
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Skis coopératifs

BUT DU JEU

Coordonner ses pas afin d'avancer sur les skis.

REGLE DU JEU

Deux skis en bois, sur lesquels se répartissent 3 joueurs, c'est l'occasion d'une **marche en équipe, d'un pas cadencé** et ce n'est parfois pas si simple !

Les joueurs devront **améliorer leurs capacités de motricité coordonnée, se mettre en rythme pour avancer ensemble** et pourquoi pas réaliser un parcours ?

Un exercice amusant qui nécessite une bonne communication entre les joueurs.

Dimensions : 1,97 m x 0,10 m x 0,15 m

MATERIEL

- 2 skis coopératifs de 3 places



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Speed-roll

*Les joueurs jouent en même temps.
Gagnant : meilleur des 3 manches.*

BUT DU JEU

Être le plus rapide à déplacer ses boules !

REGLE DU JEU

Les joueurs sont face à face de chaque côté du jeu. Au top départ, à l'aide des doigts sous le plateau, il faut déplacer les boules le plus vite possible pour les amener de l'autre côté de la piste. Le premier qui a placé ses 6 boules de l'autre côté de la piste a gagné.

En 3 manches gagnantes ; possibilité d'imposer un ordre dans les couleurs pour corser le jeu !

Dimensions : 81 x 40 x 23 cm

Poids : 4.1 kg

MATERIEL

- 1 plateau perforé
- 12 boules de couleur



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Suspend

BUT DU JEU

Avoir une boule dans son logement.

REGLE DU JEU

*Chaque joueur possède 8 boules.
Les joueurs jouent à tour de rôle.*

Chaque joueur pose une boule sur le suspend formé de plusieurs boules.

Si un joueur fait tomber une ou plusieurs boules, il les récupère (sans distinction de couleurs).

Celui qui gagne est celui qui n'a plus qu'une seule boule dans son logement.

Dimensions jeu monté : 64 x 64 x 89 cm

Dimensions jeu démonté : 64 x 64 x 5 cm

Poids : 4.2 kg

MATERIEL

- 1 plateau carré avec 4 logements
- 28 boules (4 couleurs différentes x 7 boules)
- 6 paires de grosses boules



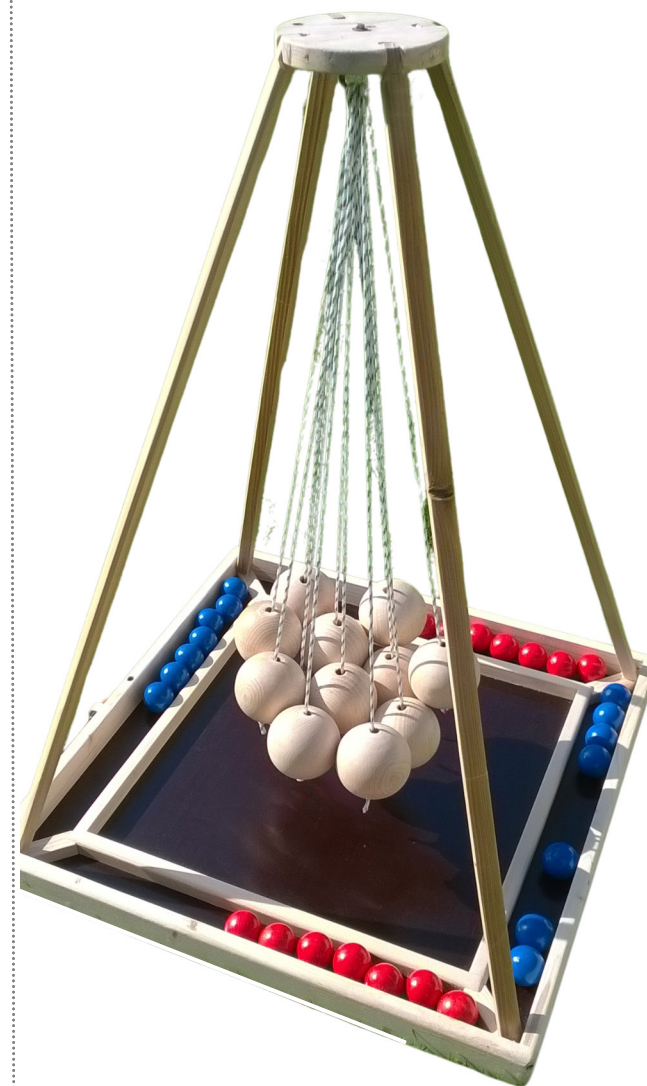
Forfait week-end : 20 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Tac

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Le premier joueur à obtenir 21 points est le vainqueur.

REGLE DU JEU

Lancer les tacs à une distance de 4 m environ (varier la distance en fonction de la difficulté recherchée) pour qu'ils s'enroulent autour d'un barreau de l'échelle.

Un tac sur un barreau de la même couleur rapporte 3 points.

Un tac sur un barreau de couleur différente rapporte 1 point.

Dimensions du jeu monté: 125 x 50 x 120 cm

Dimensions du jeu démonté: 140 x 52 x 5 cm

Poids : 3;2 kg

MATERIEL

- 1 support de jeu composé de 4 barres horizontale
- 5 tacs verts
- 5 tacs bleus
- 5 tacs jaunes
- 5 tacs rouges



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

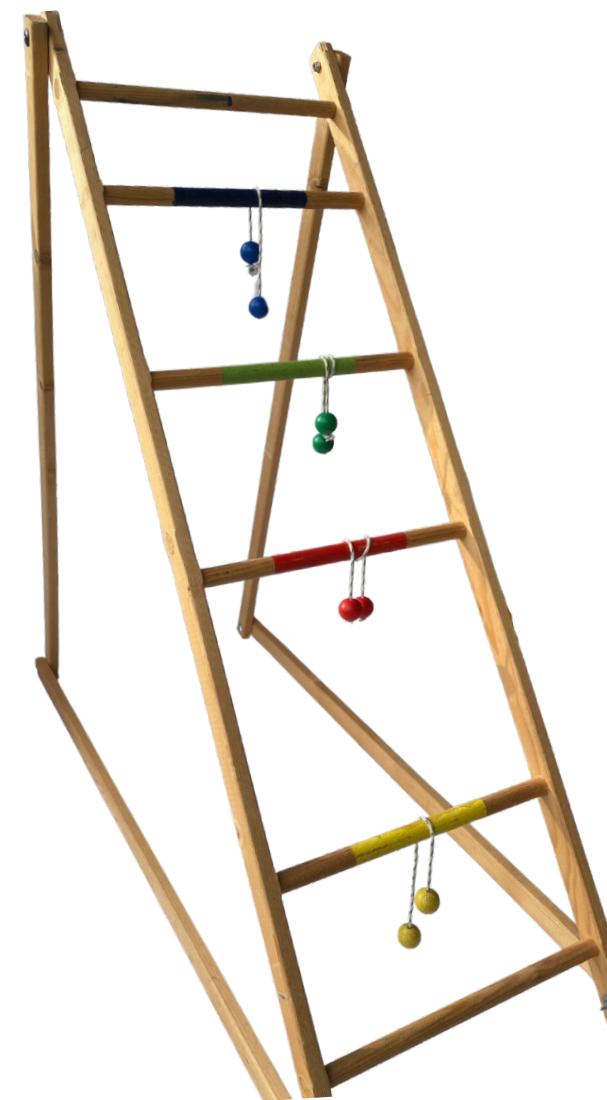
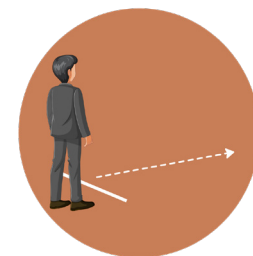
BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Tour de Froëbel

BUT DU JEU

Construire une tour composée de 6 pièces de bois sans la faire tomber.

REGLE DU JEU

Les joueurs doivent d'abord prendre en main le dispositif de suspension **en tenant d'une seule main les différentes cordes reliées à celui-ci** (1 joueur par corde).

L'équipe doit ensuite parvenir à placer le dispositif de suspension dans la rainure de chacune des pièces de bois et coopérer pour **déplacer les blocs et les positionner les uns sur les autres pour former une tour**.

Attention,, la tour ne doit pas basculer !

Variantes

- 1 - Jouer « à l'envers » et défaire la tour.
- 2 - Ne pas parler pendant la partie.
- 3 - Jouer avec leur main faible.

Dimensions : 40 x 30 x 25 cm

Poids : 3.5 kg

MATERIEL

- 6 pièces en bois rainurées
- 1 étrier avec une tige métallique
- 1 plaque en bois avec 12 trous et 12 cordons



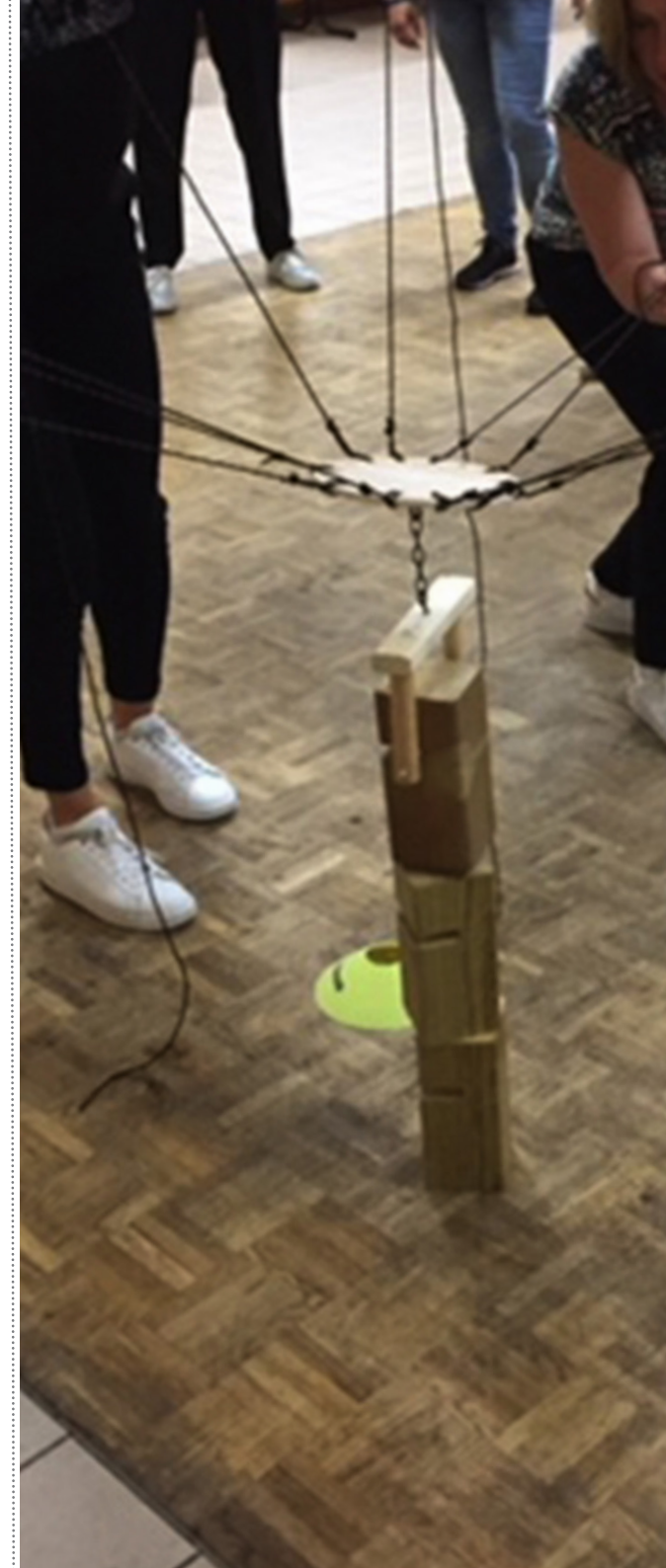
Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Tremblotte

Les joueurs jouent l'un après l'autre.

BUT DU JEU

Faire passer la bille d'un cylindre vers un autre.

REGLE DU JEU

*La difficulté du jeu réside dans le fait que **le joueur bouge les cylindres avec 2 poignées de bois** dans lesquelles 2 tiges en carbone très souples sont fixées.*

Dimensions : 85 x 3 x 3 cm

MATERIEL

- 2 perches souples avec un « godet » au bout
- 1 bille



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements **brillants**

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Tir à la corde

BUT DU JEU

Ramener le foulard de la corde du côté de son camp.

REGLE DU JEU

Deux équipes (nombre de joueurs identique) **se tiennent et s'affrontent d'un bout à l'autre d'une corde.**

Le centre de la corde est matérialisé par **un foulard qu'il faut ramener dans son camp pour gagner, en tirant de toutes ses forces.**

Pour une raison de sécurité, les joueurs ne doivent pas lâcher la corde, même après la victoire.

Longueur x Largeur x Hauteur : 14 m

MATERIEL

- 1 corde marquée d'un foulard en son milieu



Forfait week-end : 5 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais
02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle

Triple boîte à tâton

Les joueurs jouent en même temps.

BUT DU JEU

Former avec ses partenaires en vis-à-vis le plus de trios d'objets.

REGLE DU JEU

*La partie se joue en 3 contre 3, on alterne le placement des joueurs autour de la boîte. Les 6 joueurs **rentrent leurs mains dans les trous de la boîte à tâton en même temps.***

En communiquant verbalement, les joueurs en vis-à-vis tentent de former des trios qui seront déposés sur le toit de la boîte.

La partie se termine lorsque tous les trios sont formés. L'équipe gagnante est celle qui possède le plus de trios.

Dimensions : 78 x 74 x 35 cm

Poids : 10 Kg

MATERIEL

- 1 boîte à tâtons
- 11 trios d'objets



Forfait week-end : 20 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Volant

BUT DU JEU

Réussir à mener la balle le plus loin possible.

REGLE DU JEU

Conduire la balle sur la route le plus loin possible sans tomber dans le fossé.

En cas de sortie de route, compter les points dans la zone de sortie.

Dimensions : 132 x 49 x 18 cm

Poids : 6.4 kg

MATERIEL

- 1 plateau avec une route inclinée
- 1 balle



Forfait week-end : 20 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr



Règle Weykick

Se joue au meilleur des 10 buts.

BUT DU JEU

Marquer 10 buts avant son adversaire.

REGLE DU JEU

Weykick est un jeu de foot entre 2 joueurs. Le premier des joueurs à marquer 10 buts (ou moins pour une partie plus rapide) gagne.

*Les joueurs de bois **se déplacent avec un système magnétique. La table est surélevée, ce qui permet de mettre ses mains sous la table pour faire bouger son joueur.***

Dimensions : 70 x 70 x 25 cm

Poids : 4 kg

MATERIEL

- 1 terrain en bois, de forme carrée, surélevé
- 1 petit palet noir en bois
- 2 joueurs en bois, composés chacun de 2 parties aimantées



Forfait week-end : 10 €
(du vendredi après-midi jusqu'au lundi matin)

BIBULOBA

Organisateur d'événements brillants

Pour nous contacter :

64 rue de Galheur - 44340 Bouguenais

02 51 72 34 11 - location@bibuloba.fr

